Ihr benötigt

1 Würfel und pro Spieler 1 Spielfigur

Spielanleitung

Der jüngste Camper beginnt und würfelt 1 mal.

Zieht die gewürfelte Zahl auf der hellblauen Linie.

Führt auf einem Zahlenfeld die beschriebene Aktion aus.

Gewonnen hat, wer sich als Erster ins Ziel würfelt.

Aktionsfelder

1. Du fährst ordentlich in die Warteschleife. Vielen Dank – du darfst nochmal würfeln!
2. Du faulst beim Fußballspielen einen Mitspieler – 1x aussetzen.
3. Du leihst Dir im Ponyhof ein Pony aus, das bringt dich ein Stück schneller voran.
4. Die Chemietoilette im Mietwohnwagen ist voll. Bring sie auf schnellstem Weg in die Entsorgungsstation.
5. Du angelst heimlich ohne Angelschein! Geh zurück in die Rezeption und hol dir einen.
6. Genau getroffen? Dann nimm die Regenbogen Abkürzung durch die Uferpromenade.
7. Du bist bei den Jahrescampern falsch abgebogen und musst wieder zurück laufen – 1x aussetzen.
8. Du spielst eine Runde auf dem Naturspielplatz, es gibt viel zu entdecken, aber das dauert – 1x aussetzen.
9. Du darfst mit dem GITZ Ballon fahren, doch leider treibt dich der Wind zurück.
10. Dir schmeckt es in der Gastro rund um den Elefantenplatz so gut, dass du die Zeit vergisst– 1x aussetzen.